



# DIÁRIO OFICIAL

## PREFEITURA MUNICIPAL DE TANQUINHO - BA

SEXTA-FEIRA – 24 DE MAIO DE 2024 - ANO VIII – EDIÇÃO N° 89

Edição eletrônica disponível no site [www.pmtanquinho.transparenciaoficialba.com.br](http://www.pmtanquinho.transparenciaoficialba.com.br) e garantido sua autenticidade por certificado digital ICP-BRASIL

# PREFEITURA MUNICIPAL DE TANQUINHO PUBLICA:

- **CONVOCAÇÃO DE INTERESSADOS/2024:** CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA EM PRESTAÇÃO DE SERVIÇO PARA LOCAÇÃO DE PALCO, SONORIZAÇÃO E ILUMINAÇÃO PARA A REALIZAÇÃO DO TREZENARIO DE 2024, ATENDENDO AS NECESSIDADES DA SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULTURA, ESPORTE E LAZER DO MUNICÍPIO.

**IMPrensa OFICIAL  
UMA GESTÃO LEGAL  
E TRANSPARENTE**

- Gestor(a): José Luiz dos Santos Reis
- Praça Aldo de Lima Pereira, 42, Tanquinho – Ba
- Tel: 75 3249-2112



## CONVOCAÇÃO DE INTERESSADOS

Em atendimento ao disposto no art. 75, § 3º, da Lei Federal nº 14.133/21, a Prefeitura Municipal de Tanquinho-BA manifesta interesse em receber solicitações de cotação, e informações de interessados em participação de processos de contratação, realizados pela Prefeitura Municipal de Tanquinho/BA, Objeto: **Contratação de empresa especializada em prestação de serviço para locação de palco, sonorização e iluminação para a realização do trezenario de 2024, atendendo as necessidades da secretaria de Educação, Cultura, Esporte e Lazer do município de Tanquinho/Ba** . Os interessados (as), e que atendam ao objeto desta contratação deverão solicitar planilha para preenchimento da proposta, e enviá-las no prazo de 03(três) dias úteis, contados dessa publicação. O cadastramento poderá ser solicitado pessoalmente na Prefeitura Municipal de Tanquinho - BA, localizada na Praça Aldo de Lima Pereira, nº 42, Centro, Tanquinho– BA, no setor de licitações, das 08:00hs às 14:00hs, ou através do e-mail [setordecomprasspmt@outlook.com](mailto:setordecomprasspmt@outlook.com), maiores informações ou esclarecimentos através do telefone (75) 3249-2112. Tanquinho – BA, 24 de maio de 2024.